

# Лекция №4

Было на прошлой лекции: уравнения прямой (на плоскости и в пространстве) уравнение плоскости в пространстве.

Векторы, операции с вект.

Сейчас повторим скалярное произведение векторов; введем векторное произведение векторов. (обсудим, если успеем, смешанное произведение векторов)

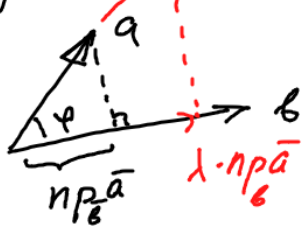
Постараемся перейти к кривым второго порядка.

Закончим с кривыми на след. лекции.

В пятницу, с 17<sup>00</sup> - доп. занятие в ЗООН.

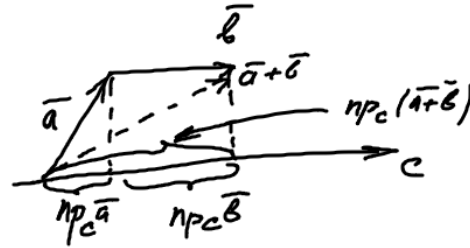
Вектор  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) = a_1 \cdot \vec{i} + a_2 \cdot \vec{j} + a_3 \cdot \vec{k}$   $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  - координатные орты

$a_1 = \text{пр}_{\vec{i}} \vec{a}$  - проекция вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{i}$  и т.д.  
Проекция вектора  $\vec{a}$  на вектор  $\vec{b}$  обозн.  $\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}$   
у проекций есть два свойства.



$$1) \text{пр}_{\vec{b}} (\lambda \vec{a}) = \lambda \cdot \text{пр}_{\vec{b}} \vec{a}$$

$$2) \text{пр}_{\vec{c}} (\vec{a} + \vec{b}) = \text{пр}_{\vec{c}} \vec{a} + \text{пр}_{\vec{c}} \vec{b}$$



см. чертеж.

Заметим, что наше "школьное определение" скалярного произведения:  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$  можно записать так:  $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{b}| \cdot \text{пр}_e \vec{a} = |\vec{a}| \cdot \text{пр}_a \vec{b}$  (очевидное замечание)

$\Rightarrow$  1)  $(\vec{a}, \lambda \vec{b}) = \lambda (\vec{a}, \vec{b}) = (\lambda \vec{a}, \vec{b})$  из 1-го свойства проекции.  
 Из этого замечания  $\lambda \in \mathbb{R}$  и число

$$2) (\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) = |\vec{c}| \cdot \text{пр}_e (\vec{a} + \vec{b}) = |\vec{c}| \cdot \text{пр}_e \vec{a} + |\vec{c}| \cdot \text{пр}_e \vec{b} = (\vec{a}, \vec{c}) + (\vec{b}, \vec{c})$$

3)  $(\vec{a}, \vec{b}) = (\vec{b}, \vec{a})$  - оно важное, но мы его не замечаем, т.к. проецируем. Для координатных векторов имеют место равенства  $(\vec{i}, \vec{i}) = 1$ ;  $(\vec{j}, \vec{j}) = 1$ ;  $(\vec{k}, \vec{k}) = 1$  и  $(\vec{i}, \vec{j}) = (\vec{j}, \vec{k}) = (\vec{i}, \vec{k}) = 0$  (проекции нулевые) длина = 1

Из этих свойств следует, что если  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$   $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  то  $(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$  (Теорема; была в прошлой раб.).

Док-во

$$\bar{a} = a_1 \bar{i} + a_2 \bar{j} + a_3 \bar{k} \quad \bar{b} = b_1 \bar{i} + b_2 \bar{j} + b_3 \bar{k}$$

$$(\bar{a}, \bar{b}) = (a_1 \bar{i} + a_2 \bar{j} + a_3 \bar{k}, b_1 \bar{i} + b_2 \bar{j} + b_3 \bar{k}) =$$

используем  
свойства  
1, 2, 3

$$= (a_1 \bar{i} + a_2 \bar{j} + a_3 \bar{k}, b_1 \bar{i}) + (a_1 \bar{i} + a_2 \bar{j} + a_3 \bar{k}, b_2 \bar{j}) + (a_1 \bar{i} + a_2 \bar{j} + a_3 \bar{k}, b_3 \bar{k}) =$$

$$= (a_1 \bar{i}, b_1 \bar{i}) + (a_2 \bar{j}, b_1 \bar{i}) + (a_3 \bar{k}, b_1 \bar{i}) + (a_1 \bar{i}, b_2 \bar{j}) + (a_2 \bar{j}, b_2 \bar{j}) + (a_3 \bar{k}, b_2 \bar{j}) +$$

$$+ (a_1 \bar{i}, b_3 \bar{k}) + (a_2 \bar{j}, b_3 \bar{k}) + (a_3 \bar{k}, b_3 \bar{k}) = a_1 b_1 (\bar{i}, \bar{i}) + a_2 b_2 (\bar{j}, \bar{j}) + a_3 b_3 (\bar{k}, \bar{k}) =$$

$$= a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

Эта формула должна  
быть в школе;

с.т.г.

Д. задание

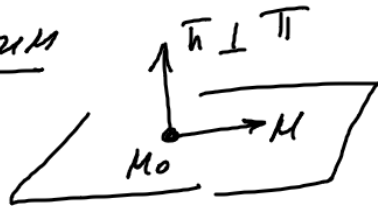
переписать  
док-во еще раз.

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

Если угол  $\varphi$  между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равен  $90^\circ$  ( $|\vec{a}| \neq 0$ ) то  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ .

⇒ Это даёт нам возможность записать уравнение плоскости при помощи т.н. нормального вектора (вектора нормали)  $\vec{n} = (A, B, C)$   
 Нормаль перпендикулярна плоскости ⇒  $\vec{n} \perp \vec{M_0 M} \Rightarrow$

Заметим



С помощью нашей теоремы получаем уравнение плоскости

$$(\vec{n}, \vec{M_0 M}) = 0$$

С помощью нашей теоремы получаем уравнение плоскости

$M_0(x_0, y_0, z_0)$  — фикс. точка  
 $M(x, y, z)$  — переменная точка  
 $\vec{M_0 M} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

$$Ax + By + Cz - (Ax_0 + By_0 + Cz_0) = 0$$

$D$

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

Задача  
 Провести через точку  $M_0(1, 1, 1)$  плоскость с норм. вектором  $\vec{n} = (2, 5, 7)$

$$\rightarrow 2(x - 1) + 5(y - 1) + 7(z - 1) = 0$$

Готово

Взаимное расположение двух плоскостей:

$$A_1x + B_1y + C_1z = D_1$$

$$A_2x + B_2y + C_2z = D_2$$

1) Если  $\lambda = \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$  то уравнения пропорциональны, это одна и та же плоскость.

(плоскости совпали)  $\vec{n}_1 = (A_1, B_1, C_1)$

$$\vec{n}_2 = (A_2, B_2, C_2)$$

$$\Rightarrow \vec{n}_1 = \lambda \vec{n}_2$$

параллельные вектора нормали

$$\begin{cases} x = 0 - t \\ y = 1 - t \\ z = 0 + t \end{cases} \quad \boxed{\frac{x-0}{-1} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z-0}{1}} \quad \underline{\underline{2}}$$

параметрическое уравнение прямой

Когда плоскости параллельны?

$$\lambda = \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$$

вектора нормали параллельны, но плоскости не совпадают  $\Rightarrow$  (нет решений, см. т. Крон.-Кан.)

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ 2x + 5y + 7z = 5 \end{cases}$$

3)

Если  $\vec{n}_1 \nparallel \vec{n}_2$  то плоскости пересекутся по прямой; проуче всего это понять, решив конкретную задачу при помощи метода Гаусса:

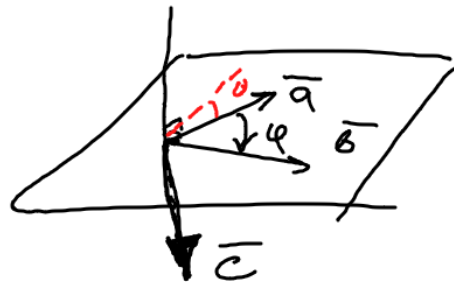
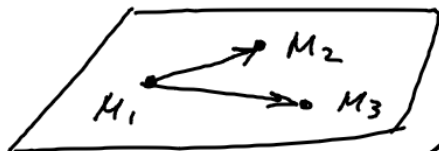
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 2 \\ y + z = 1 \end{cases}$$

Пусть  $z = t$   
 $\Rightarrow y = 1 - z = 1 - t$

$$x = 2 - 2y - 3z = 2 - 2(1 - t) - 3t = 2 - 2 + 2t - 3t = -t$$

Д. задание Самостоятельно или с помощью разработать возможные случаи взаимного расположения трех плоскостей.

Вопрос Если мы знаем два вектора на плоскости, как получить координаты нормального вектора?



Векторное произведение векторов

Определим

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$$

если

1)  $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$

2)  $\vec{c}$  направлен от  $\vec{a}$  к  $\vec{b}$  "по правилу буравчика (правого винта)"

3)  $|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \theta$   
 $(\theta = \frac{\pi}{2} - \varphi)$

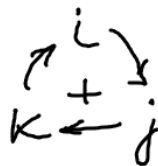
Замечание

Если  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ , то  $\vec{a} \times \vec{b} = 0$   
 $(\sin 0 = 0)$

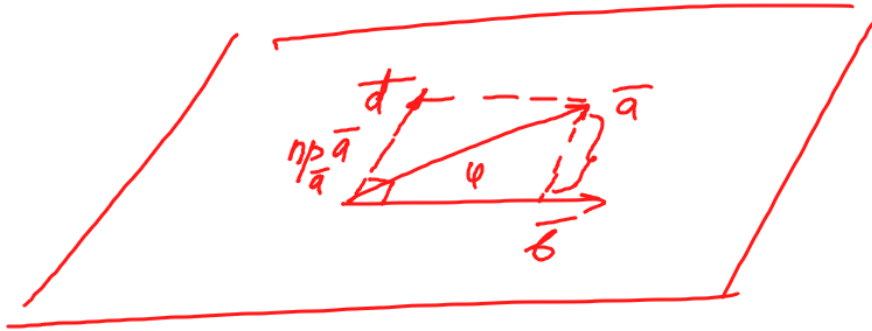
2) В частности  $\vec{a} \times \vec{a} = 0$   $\vec{i} \times \vec{i} = 0$   $\vec{j} \times \vec{j} = 0$ ,  
 $\vec{k} \times \vec{k} = 0$ .

3)  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$  ("правило правого винта")

4)  $\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$ ;  $\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$ ;  $\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$  см. множительное правило.



## Замечание



$$d \perp \bar{b}$$

$$|\bar{c}| = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \sin \varphi = \\ = |\bar{b}| \cdot \text{пр}_{\bar{a}} \bar{a}$$

⇒ можем использовать  
свойства проекции;

Получаем свойства:

1)  $\bar{a} \times (\lambda \bar{b}) = (\lambda \bar{a}) \times \bar{b} = \lambda (\bar{a} \times \bar{b})$  из 1-го свойства проекции.

2)  $(\bar{a} + \bar{b}) \times \bar{c} = \bar{a} \times \bar{c} + \bar{b} \times \bar{c}$  из 2-го св-ва проекции:

Теорема 2 (выражение векторного произведения через координаты).

$$\bar{a} = (a_1, a_2, a_3) \quad \bar{b} = (b_1, b_2, b_3) \Rightarrow \bar{a} \times \bar{b} = \left( \text{Найдем} \right)$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k} \\ \vec{b} &= b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k} \end{aligned} \Rightarrow \underbrace{(a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k})}_{\vec{a} \times \vec{b} \parallel} \times \underbrace{(b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k})}_{\text{функт.}} =$$

$$= a_1 \vec{i} \times (b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) + a_2 \vec{j} \times (b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) + a_3 \vec{k} \times (b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) =$$

$$= \underbrace{a_1 b_1 \vec{i} \times \vec{i}}_0 + \overbrace{a_1 b_2 \vec{i} \times \vec{j}}^{\parallel \vec{k}} + \overbrace{a_1 b_3 \vec{i} \times \vec{k}}^{-\vec{j}} + \overbrace{a_2 b_1 \vec{j} \times \vec{i}}^{-\vec{k}} + \underbrace{a_2 b_2 \vec{j} \times \vec{j}}_0 + \overbrace{a_2 b_3 \vec{j} \times \vec{k}}^{\vec{i}} +$$

$$\underbrace{a_3 b_1 \vec{k} \times \vec{i}}_{\vec{j}} + \underbrace{a_3 b_2 \vec{k} \times \vec{j}}_{-\vec{i}} + \underbrace{a_3 b_3 \vec{k} \times \vec{k}}_0 =$$

Δ.

$$= a_1 b_2 \vec{k} - a_1 b_3 \vec{j} - a_2 b_1 \vec{k} + a_2 b_3 \vec{i} + a_3 b_1 \vec{j} - a_3 b_2 \vec{i} =$$

$$= \underbrace{(a_2 b_3 - a_3 b_2)}_{\vec{i}} + \underbrace{(a_3 b_1 - a_1 b_3)}_{\vec{j}} + \underbrace{(a_1 b_2 - a_2 b_1)}_{\vec{k}} = \left\{ \begin{array}{l} (a_2 a_3 |, | a_1 a_3 |, | a_1 a_2 |) \\ \underline{\underline{b_2 b_3}}, \underline{\underline{b_1 b_3}}, \underline{\underline{b_1 b_2}} \end{array} \right\}$$







## Мнемоническое правило

$$\begin{aligned}\bar{a} &= (a_1, a_2, a_3) \\ \bar{b} &= (b_1, b_2, b_3)\end{aligned}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} =$$

и разлагали по 1-й строке

$$= \bar{i} \cdot \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \bar{j} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \bar{k} \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

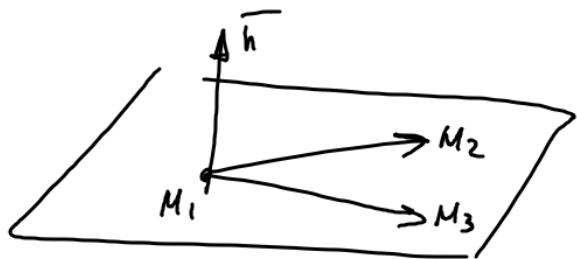
$$\bar{a} = (1, 2, 3)$$

$$\bar{b} = (3, 2, 1)$$

$$\begin{aligned}\bar{a} \times \bar{b} &= \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \bar{i} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - \bar{j} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} + \bar{k} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = \\ &= -4\bar{i} + 8\bar{j} - 4\bar{k} = (-4; 8; -4)\end{aligned}$$

з.т.г.

## Замечание



$$\bar{n} = (A, B, C)$$
$$\bar{n} = \overline{M_1 M_2} \times \overline{M_1 M_3}$$

Можно  
взять  
такой.

Смешанное произведение трех векторов:

$$\langle \bar{a}, \bar{b}, \bar{c} \rangle = \det(\bar{a}, \bar{b} \times \bar{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

## Теорема 3

## Замечание

Смешанное произведение (по модулю) равно  
объему параллелепипеда, натянутого на  
три вектора  $(\bar{a}, \bar{b}, \bar{c})$

Докажем теорему 3

$$\vec{d} = \vec{b} \times \vec{c} = (d_1, d_2, d_3)$$
$$d_1 = \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} \quad d_2 = -\begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} \quad d_3 = \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix} \quad \text{по Th. 2.}$$

$$\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = (\vec{a}, \vec{d}) = a_1 d_1 + a_2 d_2 + a_3 d_3 =$$

$$= a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix} =$$

Если три вектора  
лежат в одной  
плоскости (компланарны)

то  $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0 \Rightarrow$

$$= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

← разложение  
определителя  
по 1-й строке.

Способ прямо записать уравнение  
плоскости, проходящей через три точки:

$M_1(x_1, y_1, z_1)$   
 $M_2(x_2, y_2, z_2)$   
 $M_3(x_3, y_3, z_3)$

$\overline{M_1 M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$  — не коллинеарно  
 $\overline{M_1 M_3} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$

$M$  — переменная точка  $nx-ty$

вектора  $\overline{M_1M}$ ,  $\overline{M_1M_2}$ ,  $\overline{M_1M_3}$

— коллинеарны  $\Rightarrow$

$$\langle \overline{M_1M}; \overline{M_1M_2}; \overline{M_1M_3} \rangle = 0 = \begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$

"Раскрыть" по первой строке

$\Rightarrow$  получится уравнение плоскости.