

Окончание: метод Гаусса.

$$\begin{cases} x+2y-z=7 \\ 2x-3y+z=3 \\ 4x+y-z=16 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x+2y-z=7 \\ 2x-3y+z=3 \\ 4x+y-z=16 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+2y-z=7 \\ -7y+3z=-11 \\ -7y+3z=-12 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x+2y-z=7 \\ -7y+3z=-11 \\ 0=-1 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -3 & 1 \\ 4 & 1 & -1 \end{pmatrix} \text{rang } A = 2$$

$$(A|\bar{b}) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 7 \\ 2 & -3 & 1 & 3 \\ 4 & 1 & -1 & 16 \end{array} \right)$$

$$\text{rang}(A|\bar{b}) = 3$$

$$A_{n \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -3 & 1 \\ 4 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

↑
матр. сист.

$$\begin{cases} x+2y-z=7 \\ -7y+3z=-11 \\ 0=-1 \end{cases}$$

0 = -1 противоречие; нет решений.

Оборот, ~~то~~ если решение есть = "система совместна"
 если решение единственно = "определенная система"
 если решений бесконечно много = "неопределенная система"
 если решений нет = "несовместная система".

$$\text{Упр } |A| = 0$$

Если в системе уравнений больше, чем неизвестных
 говорит "переопределенная система".

$$(A|\bar{b}) - \text{расшир. матр. сист. Опр.}$$

$$A\bar{x} = \bar{b} \quad (*)$$

A - матрица системы \bar{b} - столбец свободных членов

$(A|\bar{b})$ - расширенная матрица системы.

Теорема (Кронекера - Капелли)

Система лн. ур-ий (*) совместна (имеет решение)

тогда и только тогда, когда ранг матрицы A равен рангу матрицы $(A|\bar{b})$

Определение

Ранг матрицы A - это число линейно независимых строк (столбцов), матрицы A .

Замечание

ранг A
это просто количество оставшихся уравнений в системе после применения метода Гаусса.
(после приведения к ступенчатому виду)

Замечание

Если система совместна и $\text{rang } A = \text{числу переменных}$,
то решение единственно

Если $\text{rang } A = k$ а неизвестных $x_1 \dots x_n$
то $n-k$ неизвестных будут "свободными"
а остальные k штук будут "переменными"
переменными (решений будет
бесконечно много).

В качестве φ/z :

$$\textcircled{1} \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 6 \\ 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 - 3x_4 = 18 \\ 3x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 = 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + 2x_3 + x_4 = -8 \end{cases}$$

Подсказка $(x_1; x_2; x_3; x_4) = (1; 2; -1; 2)$

$$\textcircled{2} \begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 + 3x_4 = -6 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 5 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 = -1 \end{cases}$$

Элементы аналитической геометрии.

Нам нужна geometr. интерпретация систем 2×2 и 3×3

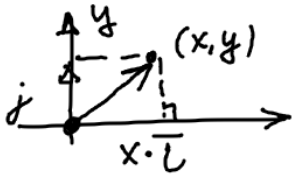
$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z = D_1 \\ A_2x + B_2y + C_2z = D_2 \\ A_3x + B_3y + C_3z = D_3 \end{cases}$$

три (иногда 2) плоскости в пространстве.

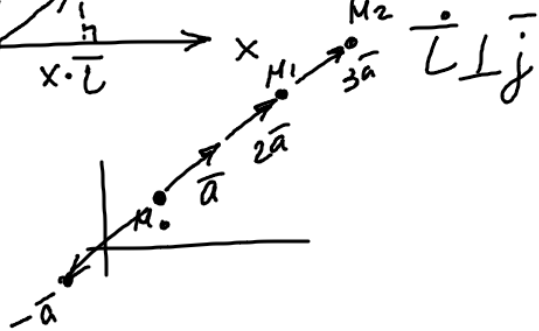
Обе плоскости на плоскости
 Считаем, что было; системы координат, векторы, скалярное произведение; "правило буравчика", объем параме... линеда; уравнение прямой $y = kx + b$

① Сист. координат на плоскости

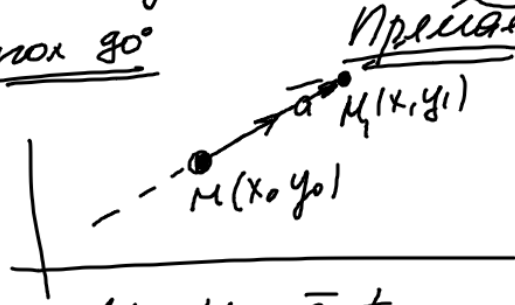


$$M \Rightarrow \vec{r} = \vec{OM} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} \Rightarrow |\vec{i}| = |\vec{j}| = 1$$

$M \leftrightarrow (x, y)$
 взаимно-однозначное соответствие.



$\vec{i} \perp \vec{j}$
 угол 90°



на плоскости
 \vec{a} - направляющий вектор прямой

$$\vec{M_0M} \parallel \vec{a} \Rightarrow \exists \text{ число } t$$

$$\vec{M_0M} = \vec{a} \cdot t$$

$$M = M_0 + \vec{a} \cdot t$$

параметрическое уравнение прямой

$$M = (x, y) \quad \vec{a} = (a_1, a_2)$$

$$M_0 = (x_0, y_0)$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + a_1 t \\ y = y_0 + a_2 t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

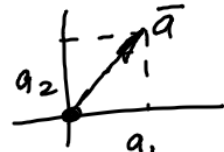
любое действ. число

1 параметрические уравнения прямой

$$t = \frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2}$$

в \mathbb{R}^3

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0}$$



\mathbb{R}^2
плоскость

Координаты вектора - это "из конуса вынести начало".

уравнение прямой через координаты направляющего вектора

\mathbb{R}^3

пространство

$$M_0 = (x_0, y_0, z_0) \quad \vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$$

$$M = (x, y, z)$$

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} = \frac{z - z_0}{a_3}$$

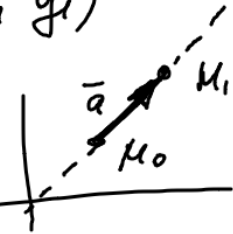
$$\begin{cases} x = x_0 + a_1 t \\ y = y_0 + a_2 t \\ z = z_0 + a_3 t \end{cases}$$

2 Уравнение прямой, проходящей через две точки
(на плоскости)

$$M_0(x_0, y_0) \quad M_1(x_1, y_1)$$

$$\vec{a} = \overrightarrow{M_0 M_1} = (x_1 - x_0, y_1 - y_0)$$

a_1 a_2



$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0}$$

должно быть 6 школе

Пример

$$M_0(x_0, y_0) \quad M_1(x_1, y_1)$$

$$\frac{x-x_0}{x_1-x_0} = \frac{y-y_0}{y_1-y_0} \Rightarrow \frac{x-1}{2-1} = \frac{y-3}{6-3} \Rightarrow y=kx+b$$

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-3}{3}$$

$$3x-3 = y-3$$

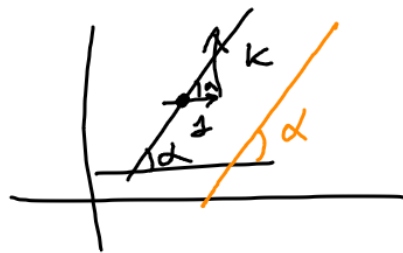
$$3x = y$$

исконное уравнение

Одно лишь условие

$$\vec{a} = (a_1; a_2) \quad a_1^2 + a_2^2 \neq 0$$

$y=kx+b$ "уравнение с угловым коэффициентом"



$$k = \operatorname{tg} \alpha$$

В школе для таких уравнений обсудились:

① условие параллельности двух прямых

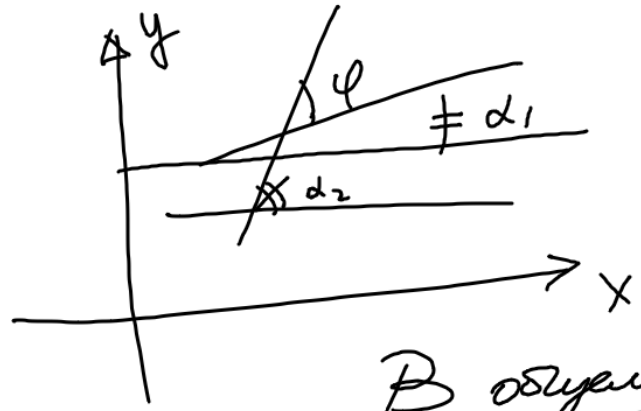
$$l_1 \quad y = k_1x + b_1 \quad k_1 = k_2$$

$$l_2 \quad y = k_2x + b_2 \quad \text{прямые параллельны}$$

($b_1 = b_2 \Rightarrow$ совпали)

② Условие перпендикулярности
 $l_1 \perp l_2 \Leftrightarrow k_1 k_2 = -1$

Угол между прямыми



В общем виде

$$\varphi = \alpha_2 - \alpha_1$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{\operatorname{tg} \alpha_2 - \operatorname{tg} \alpha_1}{1 + \operatorname{tg} \alpha_2 \operatorname{tg} \alpha_1} = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_2 k_1}$$

$$\operatorname{tg}(\alpha - \beta) = \frac{\operatorname{tg} \alpha - \operatorname{tg} \beta}{1 + \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta}$$

$$\varphi = \operatorname{arctg} \left(\frac{k_2 - k_1}{1 + k_2 k_1} \right)$$

$$\varphi = 90^\circ \Leftrightarrow$$

$$1 + k_2 k_1 = 0$$

$$k_1 k_2 = -1$$

условие
перпендикулярности

$$\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2} \Rightarrow a_2(x - x_0) = a_1(y - y_0)$$

$A=0 \Rightarrow y = \text{const}$
 $B=0 \Rightarrow x = \text{const}$

горизонт.
 (3)

$\sim Ax + By = C$
 общее уравнение прямой
 на плоскости Oxy

вертикальная прямая.

Взаимное расположение двух прямых на плоскости на основе
общего уравнения

$$\begin{cases} A_1x + B_1y = C_1 \\ A_2x + B_2y = C_2 \end{cases}$$

① $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$

одно уравнение,
с точностью
до пропорциональности

⇒ прямые совпали:

$$\left(\det A = \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = A_1B_2 - A_2B_1 = 0 \right)$$

уравнения пропорциональны
 $\exists \lambda \neq 0$

$$A_2x + B_2y = C_2 \Leftrightarrow \lambda (A_1x + B_1y = C_1)$$

Пример

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 6 \end{cases}$$

Ед. решение

② $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} \neq \frac{C_1}{C_2}$

прямые параллельны;

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = 7 \end{cases} \begin{matrix} *2 \\ \ominus \end{matrix}$$

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ 0 = 1 \end{cases}$$

Нет
решений.

③ $\frac{A_1}{A_2} \neq \frac{B_1}{B_2}$

$A_1B_2 - A_2B_1 \neq 0 \Rightarrow \det A \neq 0 \Rightarrow$

пересекаются в одной
точке.

Продвинем в пространство:

$$M_0 = (1, 2, 3)$$

$$M_1 = (2, 4, 6)$$

два уравнения
3 крив. \Rightarrow
реш. б. много
это крив.
наша прямая.

Задача

Нужно
понять,

что $Ax + By + Cz = D$

- это уравнение

плоскости
в пространстве.

$$\frac{x-1}{2-1} = \frac{y-2}{4-2} = \frac{z-3}{6-3}$$

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-2}{2} = \frac{z-3}{3}$$

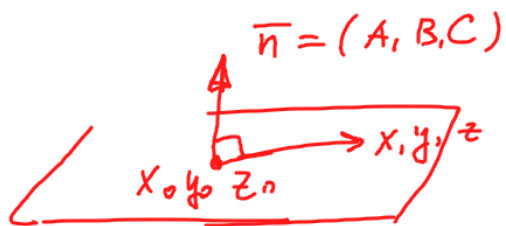
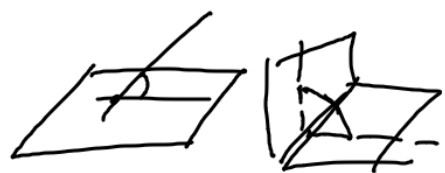
$$\begin{cases} \frac{x-1}{1} = \frac{y-2}{2} \\ \frac{y-2}{2} = \frac{z-3}{3} \end{cases} \Rightarrow$$

$$2x - 2 = y - 2$$

$$3y - 6 = 2z - 6$$


$$Ax + By + Cz + D = 0$$

Уравнение плоскости в пространстве



$\vec{n} = (A, B, C) \perp (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$
с помощью скалярного произведения:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

$$Ax + By + Cz = D$$

$$D = Ax_0 + By_0 + Cz_0$$

иногда пишут

Уравнение плоскости в пространстве

$$Ax + By + Cz + \hat{D} = 0$$

$$\hat{D} = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) = 0$$

$$\Rightarrow (\vec{a}, \vec{b}) = 0$$

$$\vec{a} \neq \vec{0}$$

$$\vec{b} \neq \vec{0}$$

Было в школе

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$