

Было в прошлой раз

Определители  $2 \times 2$  и  $3 \times 3$

и теорема о разложении определителя по строке / столбцу.

$$|A| = a_{11} \cdot (-1)^{1+1} M_{11} + a_{12} (-1)^{1+2} M_{12} + \dots + a_{1n} (-1)^{1+n} M_{1n}$$

$$= \sum_{1 \leq k \leq n} a_{k1} (-1)^{k+1} M_{k1} + \dots + a_{kn} (-1)^{k+n} M_{kn}$$

$M_{ij}$  - минор (определитель такой матрицы размера  $(n-1) \times (n-1)$ , которая получается из матрицы  $A$  вычеркиванием  $i$ -й строки и  $j$ -го столбца.)

Замечание

$$(-1)^{i+j} M_{ij} = A_{ij} - \text{"алгебраическое дополнение элемента } a_{ij} \text{"}$$

Замечание

Было

$A^T$  - транспонированная матрица.  
(строки матрицы  $A \equiv$  столбцы матрицы  $A^T$ )

## Теорема (5/9)

$$A: |A| \neq 0 \text{ то } A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot (A_{ij})^T$$

### Задача 1

(для желающих)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad |A| = 18$$

1) по указанной формуле найти  $A^{-1}$   
(обратную матрицу)

2) проверить, что в самом деле  $A \cdot A^{-1} = E_3 =$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Пример вычисления определителя  $4 \times 4$   
по теореме о разложении:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix}$$

по 1-й строке:

### Задача N 2

закончить  
вычисление  
этим способом.

$$|A| = 1 \cdot (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} 6 & 7 & 8 \\ 10 & 11 & 12 \\ 14 & 15 & 16 \end{vmatrix}$$

$$+ 2 \cdot (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 7 & 8 \\ 9 & 11 & 12 \\ 13 & 15 & 16 \end{vmatrix}$$

$$+ 3 \cdot (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 & 8 \\ 9 & 10 & 12 \\ 13 & 14 & 16 \end{vmatrix} + 4 \cdot (-1)^{1+4} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 & 7 \\ 9 & 10 & 11 \\ 13 & 14 & 15 \end{vmatrix}$$

Убедиться, что  $|A| = 0$

Замечание Очень трудоемкий способ.

На самом деле нужно отметить те свойства определителя, которые упростят наши расчеты.

Свойства определителя:

- ① Если любые две строки матрицы  $A$  поменять местами (переставить), то определитель изменит знак. (то же самое — про столбцы)

Пример

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \quad |A| = (-1) \Rightarrow \hat{A} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow |\hat{A}| = 3 \cdot 2 - 5 \cdot 1 = 1$$

$$|A| = 1 \cdot 5 - 2 \cdot 3 = -1$$

- ② Если у матрицы есть две одинаковые строки, то ее определитель равен нулю (то же самое — про столбцы) но она же не изменится.

Пример

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$|B| = 0.$$

$$A = \begin{pmatrix} * & * & * & * \\ -1 & -1 & 1 & 1 \\ * & * & * & * \end{pmatrix} \Rightarrow |\hat{A}| = -|A| = |A| \Rightarrow |A| = 0.$$

③ Общий множитель элементов строки (столбца)  
"можно вынести за знак определителя"

Пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \hat{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$|A| = 6 \cdot 1 - 4 \cdot 2 = -2 \quad |\hat{A}| = 1 \cdot 3 - 2 \cdot 2 = -1$$

$$|A| = 2 \cdot |\hat{A}|$$

Замечание Свойство 3

следует из теоремы

о разложении определителя по строке.

②+3  $\Rightarrow$  ④  
= Если две строки (два столбца) матрицы  $A$   
отличаются общим множителем (пропорциональны) то  
определитель этой матрицы  $= 0$ .

Пример

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 0 \text{ по св-ву } \underline{\underline{2}}$$

15. Если любую строку (любой столбец) матрицы  $A$  умножить на произвольное число и прибавить (поэлементно) к любой другой строке (другому столбцу) то определитель полученной матрицы будет равен определителю исходной (определитель не изменится)

Пример

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \quad |A| = 1 \cdot 5 - 1 \cdot 3 = 2$$

$$\hat{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad |\hat{A}| = 1 \cdot 2 - 1 \cdot 0 = 2$$

1-ю строку умножили на 3 и вычли из второй строки.

Угел

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{vmatrix} =$$

С помощью свойства 5, операция со столбцами, сделаем все числа, кроме 1, в 1-й строке нулями!



$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 5 & -4 & -8 & 8 \\ 9 & -8 & -16 & 12 \\ 13 & -12 & -24 & 16 \end{vmatrix} = 0 \text{ по свойству } \textcircled{4}$$

пропорциональные столбцы

$$= 2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 \\ 5 & -4 & -4 & 8 \\ 9 & -8 & -8 & 12 \\ 13 & -12 & -12 & 16 \end{vmatrix}$$

Содержательный пример:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{matrix} \quad \left( \begin{matrix} \text{Знаем, что } |A| = 18 \\ \text{Над строками} \end{matrix} \right)$$

$$\begin{matrix} \textcircled{-} & \textcircled{*2} & \textcircled{*3} \\ \begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{matrix} & \begin{matrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{matrix} & = & \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -5 & -7 \\ 0 & -1 & -5 \end{vmatrix} & = & (-1)(-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 7 \\ 0 & 1 & 5 \end{vmatrix} & = & \text{переставим} \\ & & & & & & & & \text{(ст-бы)} \\ & & & & & & \textcircled{3} & = & (-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 5 & 7 \\ 0 & 5 & 7 \end{vmatrix} & = & 0 \end{matrix}$$

превратить в нули

$$= (-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 5 & 7 \end{vmatrix} = (-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -18 \end{vmatrix} = (-1) \cdot (-18) = 18$$

ура! способ работает.

$$7 - 25 = -18$$

↑  
 верхне-треугольная матрица  
 (все элементы под главной диагональю — нули)

### Замечание

Наиболее эффективный (ручной) способ вычисления определителя — это приведение матрицы  $A$  к верхне-треугольному виду с использованием переисчисления ранее свойств определителя (1) — (5)

У верхне-треугольной матрицы определитель равен произведению элементов на главной диагонали

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} \tilde{a}_{11} & * & * \\ 0 & \tilde{a}_{22} & * \\ & & \dots & \tilde{a}_{nn} \end{pmatrix}$$

$$|\tilde{A}| = \tilde{a}_{11} \cdot \dots \cdot \tilde{a}_{nn}$$

### Замечание

(Забывай вперед.)

Ровно так работает метод Гаусса последов.-го исключения неизвестных.

Теорема (формула Крамера)

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

матрица  
коэффициентов

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

вектор-столбец  
неизвестных

$$\bar{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

вектор-  
столбец  
свободных  
членов

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$\sim A \cdot \bar{x} = \bar{b}$  Если  $\Delta = |A| \neq 0$   
то у системы есть единственное  
решение, которое находится  
по формулам Крамера:

$$x_i = \frac{\Delta_i}{\Delta}$$

$\Delta_i$  — определитель матрицы,  
полученной из матрицы  
A заменой  $i$ -го столбца  
на столбец свободных  
членов.



Пример  
 $x = y = z = 1$   
 очевидно.

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 6 & *2 \\ 3x + y + 2z = 6 & *3 \\ 2x + 3y + z = 6 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \quad \bar{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$|A| = 18$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 6 & 3 \\ 3 & 6 & 2 \\ 2 & 6 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 6 \cdot 1 + 3 \cdot 6 \cdot 3 + 6 \cdot 2 \cdot 2 - 3 \cdot 6 \cdot 2 - 1 \cdot 2 \cdot 6 - 3 \cdot 6 \cdot 1$$

$$= 6 + 54 + 24 - 36 - 12 - 18 = 18$$

↑  
2-е место

Напоминание:  
 $|A| \neq 0$ ; то Задача 3  
 $\bar{x} = A^{-1} \cdot \bar{b}$   
 проверить из Задачи 1

$$x = z \quad y = 1 \quad z = 1$$

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 7 \\ 3x + y + 2z = 9 \\ 2x + 3y + z = 8 \end{cases}$$

$$y = "x_2" = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{18}{18} = 1$$

Задача N 4

Метод работает!

Замечание

1)  $A$  то решать, если  $|A| = 0$ ?

2)  $A$  то если  $m \neq n$

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

Нужен  
способ  
решить эти  
задачи.

Этот способ — метод Гаусса последовательного  
исключения неизвестных